**Projeto Integrador**

**TTI111- Desenvolvimento FRONT END**

**Rokuzen**

**Nome e RA dos Alunos:**

Eduardo Girotto De Oliveira - 25.00738-6

Gabriel Lippi da Costa – 25.01686-6

Rafael Palumbo - 25.00888-9

Rodrigo Carneiro Silveira - 25.01316-0

Zion Di Tizio - 25.00352-6

Sumário

[1. Design Thinking / Brainstorming 3](#_Toc207087232)

[2. Questionário / Entrevista / Outra Técnica de Extração de Informações do Usuário 3](#_Toc207087233)

[3. Análise do Questionário / Entrevista / Outra Técnica de Extração de Informações do Usuário 4](#_Toc207087234)

[4. Persona(s) 4](#_Toc207087235)

[5. Design de Interface 4](#_Toc207087236)

[6. Protótipo de Telas 4](#_Toc207087237)

[7. Validação do Protótipo 4](#_Toc207087238)

[8. Questões Legais 5](#_Toc207087239)

[9. Aplicação e Dados Estatísticos 5](#_Toc207087240)

[10. Implementação 5](#_Toc207087241)

[11. Outras Recomendações Gerais: 6](#_Toc207087242)

# Design Thinking / Brainstorming

* 1. **Definição de Problemas e Objetivos**
* Problemas: Liste os principais problemas ou lacunas da interface existente, ou, no caso de uma nova solução, descreva os problemas que a interface deverá resolver. Considere-se no lugar do usuário final: quais serviços ou funcionalidades seriam mais valiosos? Quais problemas ou necessidades você gostaria de ver resolvidos?
* Objetivos: Com base na análise e identificação de problemas, defina objetivos claros para o redesenho ou criação da nova interface. Os objetivos devem ser mensuráveis e alinhados com as necessidades do usuário e as metas do projeto. Você pode voltar a esta fase para refinamentos após realizar entrevistas com os usuários.
  1. **Brainstorming Guiado**
* Listar ideias criativas para o redesenho ou para a nova interface. Agrupe ideias semelhantes. Avalie o potencial de cada ideia, considerando fatores como inovação, facilidade de implementação e impacto potencial no usuário.
  1. **Avaliação e Refinamento**
* Enumere as ideias mais promissoras, ajustando detalhes e combinando-as, se necessário, para criar soluções mais robustas e eficazes.
  1. **Próximos Passos**
* Desenvolva um plano de ação detalhado, definindo as próximas etapas do projeto, como criação de protótipos, testes de usabilidade, e iterações de design. Para isso, apresente um cronograma inicial para a execução das próximas etapas, permitindo ajustes conforme necessário durante o andamento do projeto.

# Questionário / Entrevista / Outra Técnica de Extração de Informações do Usuário

* **Adicionar Introdução:** O questionário ele vai nos ajudar para o levantamento de requisitos e ter uma noção de como o cliente gostaria do serviço.
* **Link do Questionário:** \*COLOCAR LINK DO QUESTIONÁRIO\*
* **Detalhamento das Técnicas:** Especifique a metodologia usada para a extração das informações (questionário online, entrevistas presenciais, etc.).

# Análise do Questionário / Entrevista / Outra Técnica de Extração de Informações do Usuário

* **Estrutura da Análise:** Organize a análise por perguntas e respostas. Use tabelas para apresentar resultados percentuais.
* **Decisões Baseadas em Dados:** Explique claramente como os dados influenciam as decisões do design do projeto. Utilize gráficos para ilustrar pontos importantes.

# Persona(s)

* **Formato Padrão:** Crie um template para as personas, incluindo nome, idade, profissão, objetivos, frustrações, e uma breve biografia.
* **Imagens e Gráficos:** Adicione imagens representativas para ajudar na visualização das personas.

# Design de Interface

* **Mapa de Navegação:** Desenhe um mapa de navegação claro e detalhado, mostrando todas as telas e suas interações.
* **Wireframes Detalhados:** Inclua wireframes com anotações sobre os principais elementos de cada tela.
* **Fluxogramas de Interação:** Crie fluxogramas que mostrem as interações do usuário com o sistema.
* **Estilo Visual:** Especifique estilos de fonte, paleta de cores, e outros elementos visuais com exemplos.

# Protótipo de Telas

* **Ferramentas Recomendadas:** Forneça links para tutoriais das ferramentas recomendadas (Figma, Balsamiq, etc.).
* **Mockups Detalhados:** Apresente mockups com descrições detalhadas das funcionalidades e interações de cada tela.

# Validação do Protótipo

* **Plano de Teste:** Descreva o plano de teste de usabilidade, incluindo os objetivos, tarefas a serem realizadas pelos usuários e métricas a serem coletadas.
* **Resultados e Ajustes:** Inclua uma seção para os resultados da validação e as mudanças implementadas com base no feedback.

# Questões Legais

* **Legislação Relevante:** Detalhe as leis e regulamentações específicas que se aplicam ao projeto, com exemplos práticos de sua aplicação.
* **Acessibilidade:** Especifique as diretrizes de acessibilidade (como WCAG) e como elas foram implementadas no projeto.

# Aplicação e Dados Estatísticos

* **Análise de Dados:** Explique as técnicas estatísticas usadas e como os dados coletados serão analisados.
* **Gráficos e Tabelas:** Utilize gráficos e tabelas para apresentar os dados estatísticos de forma clara.

# Implementação

* **Link de Repositório:** <https://github.com/Gabriel-Lippi-Costa/ROKUZEN_PI_2025.git>
* **Documentação Técnica:** <https://docs.google.com/document/d/1eImUZ_0Smi433VQ2ZzG2Ltp11Jkbsmyo/edit?usp=sharing&ouid=102658331793247742978&rtpof=true&sd=true>

# Outras Recomendações Gerais:

* **Consistência de Formatação:** Assegure-se de que toda a documentação use uma formatação consistente, com estilos de fonte, tamanhos, e espaçamento uniformes.
* **Revisão Ortográfica e Gramatical:** Revise a documentação para corrigir erros ortográficos e gramaticais.
* **Índice Detalhado:** Atualize o índice detalhado para refletir todas as seções e subseções, com links clicáveis para facilitar a navegação.